



08.10.2019

Asia/5

§ 166

Avoimen lähdekoodin käyttöliittymäkehitystyön hankinta kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan digitalisaatio-ohjelman toteuttamiseen

HEL 2019-009537 T 02 08 02 00

Päätös

Kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta päätti hankkia kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan digitalisaatio-ohjelman toteuttamiseen avoimen lähdekoodin käyttöliittymäkehitystyötä puitejärjestelyyn perustuvassa minikilpailutuksessa kokonaistaloudellisesti edullisimman tarjouksen tehneiltä toimittajilta Digia Oy ja Nitor Creations Oy vuosille 2019–2022. Kehitystyötä tekemään valittiin Digialta kaksi ja Nitorilta kolme asiantuntijaa.

Hankinnan arvonlisäveroton kokonaisarvo laskennalliselta neljän vuoden ajalta on 2,7 milj. euroa.

Sitova sopimussuhde sopijapuolten välillä syntyy vasta erikseen allekirjoitettavalla toimitussopimuksella. Toimitussopimus tehdään toistaiseksi. Tilaaja ei sitoudu mihinkään tilausmääriin.

Kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta päätti lisäksi valtuuttaa toimialan hallintojohtajan allekirjoittamaan toimitussopimuksen ja tekemään toimitussopimukseen vähäisiä muutoksia tarvittaessa.

Samalla lautakunta päätti tarkastaa pöytäkirjan tämän asian osalta heti.

Käsittely

Asian aikana kuultavana oli ohjelmapäällikkö Tuomas Naakka. Asiantuntija poistui kuulemisensa jälkeen kokouksesta.

Esittelijä

hallintojohtaja
Kirsti Laine-Hendolin

Lisätiedot

Tuomas Naakka, ohjelmapäällikkö, puhelin: 310 26036
tuomas.naakka(a)hel.fi

Liitteet

- 1 Tarjouspyyntö_KUVA_S2019_AOK_Käyttöliittymätyö
- 2 Liite 1 - Osaamispisteytys - käyttöliittymätyö
- 3 Liite 1 - Osaamispisteytys - selite
- 4 Liite 2 Toimitussopimusluonnos_KUVA_S2019_AOK_2019
- 5 Avauspöytäkirja 26.9.2019
- 6 Vertailumuistio-AOK-s2019-käyttöliittymä



Muutoksenhaku

Muutoksenhaku hankintapäätökseen, minikilpailutus, kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta

Otteet

Ote

Puitejärjestelyn kohderyhmä

Otteen liitteet

Esitysteksti

Muutoksenhaku hankintapäätökseen, minikilpailutus, kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta

Liite 5

Liite 6

Päätösehdotus

Päätös on ehdotuksen mukainen.

Esittelijän perustelut

Hankinnan kohde, tausta ja tarkoitus

Kulttuurin ja vapaa-ajan toimiala toteuttaa vuosina 2019–2022 koko toimialan kattavan digitalisaatio-ohjelman, jonka kokonaisbudjetiksi on esitetty 15,1 miljoonaa euroa. Kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta esitti digitalisaatio-ohjelman ja siihen liittyvät määrärahatarpeet kaupunginhallituksen hyväksyttäväksi päätöksellään 19.6.2018, § 133.

Kaupunginhallitus päätti talousarviokäsittelyn yhteydessä 29.10.2018, § 667 1,25 miljoonan euron lisäinvestointimäärärahan kohdistamisesta kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan digitalisaatio-ohjelmalle vuodelle 2019. Kaupunginvaltuusto hyväksyi talousarvion vuodeksi 2019 päätöksellään 28.11.2018, § 378.

Avoimen lähdekoodin käyttöliittymäkehitystyöstä toimialan digitalisaatio-ohjelman toteuttamiseen järjestettiin puitejärjestelyn (H062-16 / HEL 2016-003547 Avoimen lähdekoodin ketterien ohjelmistokehityspalveluiden hankinta) mukaisesti minikilpailutus. Tarjouspyyntö lähetettiin sähköpostitse kaikille puitejärjestelyn Käyttöliittymäohjelmointi-kohderyhmän sopimustoimittajalle.

Määräaika tarjousten jättämiselle päättyi 26.9.2019 klo 10.00. Määräaikaan mennessä saapui yhteensä neljä (4) tarjousta tarjoajilta Codento Oy, Digia Oy, Nitor Creations Oy ja Siili Solutions Oy.

Tarjoajien kelpoisuuden tarkastaminen



Tarjoajien kelpoisuus on tarkastettu puitesopimuksen H062-16 / HEL 2016-003547 kilpailutuksen yhteydessä sekä normaalin sopimusseurannan mukaisesti.

Tarjousten tarjouspyynnön mukaisuuden tarkastaminen

Kaikki tarjoukset olivat tarjouspyynnön mukaisia.

Tarjousten vertailu

Parhaan tarjouksen valintaperusteena on kokonaistaloudellinen edullisuus. Tarjousten vertailu on tämän päätöksen liitteen 5 vertailumuis-tiossa. Vertailu osoittaa, että kokonaistaloudellisesti edullisimmat tarjoukset tekivät Digia Oy ja Nitor Creations Oy.

Taustaa

Helsingin kaupungin kulttuurin ja vapaa-ajan toimialalla (Kuva) on käynnistynyt digitalisaatio-ohjelma vuosille 2019–2022. Kulttuurin ja vapaa-ajan toimiala on hankkimassa kahdessa kilpailutuksessa avoimen lähdekoodin kehitystyötä digitalisaatio-ohjelman toteutukseen.

Kilpailutus on tehty Helsingin kaupungin avoimen ohjelmistokehityksen puitesopimuksen kautta minikilpailutuksena. Kuvan ohjelmistokehityksestä on tehty kilpailutus tammikuussa 2019 (päätös lautakunnassa 29.1.2019). Edellisessä kilpailutuksessa hankitut asiantuntijat eivät kuitenkaan riitä digitalisaatio-ohjelman toteuttamiseen. Hankinnan myötä digitalisaatio-ohjelman kehitystiimiä vahvistetaan, jotta vuoden 2019 sekä seuraavien vuosien tavoitteisiin voitaisiin päästä.

Sopimus valittujen tarjoajien kanssa tehdään toistaiseksi voimassa olevaksi. Näin menetellen sopimukset voidaan halutessa purkaa esimerkiksi budjetin vähentyessä tai jos ohjelmistokehitys halutaan kilpailuttaa uudelleen mahdollisten kaupungin uusien puitesopimusten kautta. Kilpailutukset ja sopimukset on tehty niin, että Helsingin kaupunki ei sitoudu tilausmääriin ja voi irtisanoa sopimuksen 30 päivän irtisanomisa-jalla asiantuntijakohtaisesti. Tilauksen volyyymia voidaan siis supistaa helposti tarpeen mukaan.

Koska sopimus tehdään toistaiseksi voimassa olevaksi, tilauksen arvo on hankintalain edellyttämällä tavalla laskettu neljän vuoden ajalta. Lautakunnan päätös ei kuitenkaan sido kaupunkia tekemään tilauksia tällä laskennallisella summalla.

Hankinnoille on riittävä budjetti vuodelle 2019. Helsingin kaupunki ei ole vielä päättänyt vuoden 2020 budjettia.

Kehitettävät digitaaliset palvelut



Kuvan digitalisaatio-ohjelmassa kehitetään sekä Helsingin kaupungin kaikkien toimialojen yhteisiä digitaalisia palveluita että Kuvan digitaalisia palveluita.

Vuosien 2019–2022 aikana kehitettäviä kokonaisuuksia voivat olla esimerkiksi:

Helsingin kaikilla toimialoilla käytettävät digitaaliset palvelut

Oma Helsinki ja kaupunkilaisprofiili – taustapalvelu, joka tarjoaa kaupunkilaisten tiedot muille järjestelmille

Helsinki applikaatio – mobiilisovellus, joka tekee helpoksi osallistua itseä kiinnostaviin tapahtumiin ja harrastuksiin (jatkokehitys: koko Helsingin kattavat palvelut)

Helsingin kaupungin yhteinen Design System

Varaamo – tilavarauspalvelu, jolla kaupunkilaiset voivat varata kaupungin tiloja sekä muut tilavaraushjelmat

Kuvan palvelut, joiden komponentteja tullaan käyttämään kaupungin muissa palveluissa:

Venepaikkajärjestelmä – venepaikkojen ja talvisäilytyspaikkojen haku ja myöntämisyjärjestelmä

Ahti – (ks. ahti.app) – Merellisen Helsingin palvelut yhdessä paikassa (sis. kaupungin ja muiden toimijoiden palvelut)

Ulkoliikuntakartta – pääkaupunkiseudun ulkoliikuntapalvelut ja niiden aukioloajat/käytettävyys (mm. uimarannat, hiihtoladut)

Kulttuurin kummilapset – mm. kaupungin orkesteri tarjoaa palvelun kautta konsertteja kummilapsilleen esim. 2021 syntyneille

Palvelutarjotin – koulujen käyttöön tarkoitettu palvelu, jolla opettajat löytävät koululaisille sopivia kulttuuri- ja muita tapahtumia sekä kursseja

Vapaaehtoistyön verkkopalvelu ja alusta

Puistotalkoot – sivusto, jolla voi ilmoittaa puiston siivoustalkoita ja ilmoittautua mukaan talkoisiin

Kuvan verkkosivut

Nuorten Helsinki – nuorille tarkoitetut palvelut yhdellä sivustolla mm. tekemistä, vaikuttamismahdollisuuksia, hyvinvointiin ja terveyteen liittyviä asioita



08.10.2019

Tapahtuma-sivut – verkkopalvelu, jonka kautta on helppo löytää tapahtumia ja harrastuksia

Robottiikka ja IoT –hankkeet – mm. kirjasto Oodissa on käytössä robotteja; nämä osiot tarkentuvat ohjelman edetessä

Helsingin kaupungin avoimen ohjelmistokehitystiimin kehittämät rajapinnat ja käyttöliittymät on kuvattu sivulla <http://dev.hel.fi/projects/>

Ohjelmistot löytyvät kaupungin Githubista, <https://github.com/City-of-Helsinki>

Esimerkkejä Kuvassa jo kehitetyistä rajapinnoista, joita tullaan jatkokehittämään:

- Linked Courses -tietokantaa kurssidatalle (<http://dev.hel.fi/projects/linked-courses/>) osana Linked Events –kehitystyötä
- Respa-tietokantaa tilojen varaamiseen (<http://dev.hel.fi/projects/respa-resource/>)
- Open City Profile -käyttäjaprofiilien ja luvitusten hallintajärjestelmää (<http://dev.hel.fi/projects/open-city-profile/>)
- Kulkunen -kulunhallinnan ja sähkölukkojen hallintajärjestelmää (<https://github.com/City-of-Helsinki/kulkunen>)
- Venepaikkojen varausrajapintaa (<https://github.com/City-of-Helsinki/berth-reservations>)

Esimerkkejä jo kehitetyistä käyttöliittymistä, joita tullaan jatkokehittämään

- puistotalkoiden ilmoittaminen (<https://github.com/City-of-Helsinki/linked-volunteering-ui>)
- tilavarausjärjestelmä Varaamo (<https://varaamo.hel.fi/>),
- käyttäjäprofiilin ja luvitusten hallinta (<https://github.com/City-of-Helsinki/omahelsinki>)
- kurssihakusivun protoa (<https://github.com/City-of-Helsinki/kurssihakui>) Merellisen Helsingin palvelut – Ahti: <https://ahti.app/>

Esittelijä

hallintojohtaja
Kirsti Laine-Hendolin

Lisätiedot

Tuomas Naakka, ohjelmapäällikkö, puhelin: 310 26036
[tuomas.naakka\(a\)hel.fi](mailto:tuomas.naakka(a)hel.fi)

Liitteet

- 1 Tarjouspyyntö_KUVA_S2019_AOK_Käyttöliittymätyö
- 2 Liite 1 - Osaamispisteitys - käyttöliittymätyö



3	Liite 1 - Osaamispisteitys - selite
4	Liite 2 Toimitussopimusluonnos_KUVA_S2019_AOK_2019
5	Avauspöytäkirja 26.9.2019
6	Vertailumuistio-AOK-s2019-käyttöliittymä

Muutoksenhaku

Muutoksenhaku hankintapäätökseen, minikilpailutus, kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta

Otteet

Ote
Puitejärjestelyn kohderyhmä

Otteen liitteet
Esitysteksti
Muutoksenhaku hankintapäätökseen, minikilpailutus, kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta
Liite 5
Liite 6