



21.3.2018

## Kulttuurin ja vapaa-ajan toimialajohtaja

---

Kaupunginkanslia

### Kaupungin osallistuminen 6Aika ESR-hakuun Digipore –hankehaulla

HEL 2018-003308 T 02 05 02

Kulttuuri- ja vapaa-ajan toimiala esittää, että kaupunki osallistuu osatoteuttajana 6aika ESR-hakuun hankehaulla nimeltään Digipore.

**HAKUKOHDE:** 6AIKA – Kestävän kaupunkikehityksen yhteistyöstrategia (DL 16.3.2018). Eryitystavoi-  
te 6.1. Nuorten ja muiden heikossa työ-  
markkina-asemassa olevien työllistymisen  
edistäminen. Se on osa 6Aika –strategiaa.

**KOORDINAATTORI:** Turun kaupunki

**OSATOTEUTTAJAT:** Espoon kaupunki, Helsingin kaupunki, Oulun  
kaupunki, Tampereen kaupunki ja Vantaan  
kaupunki

**TOTEUTUSAIKA:** 1.9.2018 - 31.12.2019

**HANKKEEN KOHDE-  
RYHMÄ:** 18-29 –VUOTIAAT TYÖTTÖMÄT NUORET  
JA KORKEASTIKOULUTETUT PITKÄAI-  
KAISTYÖTTÖMÄT

**TARVE:**

- Hanke perustuu tarpeelle yhteensovittaa työelämän digitalisaa-  
tion ja ihmisen työuran elinkaari.
- Heikosti koulutetuilla on entistä vaikeampi päästä työelämään,  
kun digitalisaatio muuttaa työelämän työtapoja.
- Koulutusjärjestelmämme ei vielä täysin kykene valmentamaan



21.3.2018

## Kulttuurin ja vapaa-ajan toimialajohtaja

---

nuoria digitalisoituvaan ja alati kehittyvään ja muuttuvaan työelämään

- Korkeastikoulutetut pitkäaikaistyöttömät tarvitsevat samoin digitaalisten taitojen päivitystä.
- Yrityksillä on pulaa ICT-osaajista.

### HANKKEEN TAVOITTEET:

- Työllistymisen lisääntyminen teknologia-alalle
- Digitaalisen osaamisen vahvistuminen
- Teknologia-alan houkuttelevuuden lisääntyminen
- Uusien palvelujen luominen ketterillä kokeiluilla

### TOTEUTUS:

Työpaketti 1 – Nuorten urapolut digitalisaatiossa (Helsingin kaupungin vastuuosa-alue)

- Digitaalisen työelämän, innovaatioiden ja teknologisten keksintöjen ja yritysten kanssa tehtävän yhteistyön kautta.

1. Urapolut, joiden avulla 18-29-vuotiaat nuoret työllistyvät nopeammin korkean teknologian digitaalisille aloille (media-ala, tieto- ja viestintäteknologia, ohjelmointi).

2. Naisten työllistäminen korkean teknologian digitaalisille aloille (media-ala, tieto- ja viestintäteknologia, ohjelmointi).

3. Nuoret osallisiksi työelämästä keskittymällä työelämäkykyisyyden taitojen kehittämiseen (oma-aloitteisuus, sosiaalisuus, tunnollisuus, täsmällisyys ja ritteliäisyys).

Työpaketti 2 - Osaajien paketti = osaamisen päivittäminen ja täydentäminen, yritysfokus, digiosaajia yrityksille

Työpaketissa 2 keskitytään osaamisen ja tiedon vaihtamiseen Espoon, Turun ja Oulun osatoteutusten välillä. Työpaketin kohderyhmänä ovat työelämävalmiuksiltaan joko työkokemuksensa ja/tai koulutuksensa kautta korkealla tasolla olevat henkilöt, joilla on halu rakentaa työuraansa korkean teknologian aloilla.



21.3.2018

## Kulttuurin ja vapaa-ajan toimialajohtaja

---

Työpakettin tavoitteena on määrittää yritysten tarpeet ja tarjota alusta potentiaalisille työntekijöille osaamisensa näyttämiseen yhteistyöyrityksissä.

### HELSINGIN KAUPUNGIN ROOLI OSATOTEUTTAJANA

Mallinnus tukemaan työkyvykkyyden eri osa-alueita:

Eri osa-alueiden kehittymistä ohjaavat koordinaattorit (yhteistyössä alan ammattilaisten kanssa). Koordinaattorit vastaavat nuorten urapolkujen seuraamisesta rekrytoinnista saakka, nuorten perehdyttämisestä ja osallistamisesta yhteisöön, keskusteluista yhdessä alan ammattilaisten kanssa, työllistymisen vaiheiden dokumentoinnista ja osaamisen tekemisestä näkyväksi nuorelle, online-koulutusten valintojen tukemisesta ja yritys yhteistyön tukemisesta. He tukevat työllään nuorten työkyvykkyyden osaamisen kasvua (oma-aloitteisuus, sosiaalisuus, tunnollisuus, täsmällisyys ja yritteliäisyys).

Urapolkujen mallinnus:

1. Malli rekrytoinnista (ns. yksilöllinen urapolkumalli) yhdessä korkean teknologian ja digitalisaation alan yritysten kanssa: valmisteluissa on huomattu, että yritykset pitää saada lähelle konkreettiseen toimintaan ja projekteihin, jotta yritykset näkevät käytännössä nuorten työskentelyn.
2. Malli projektien hankkimisesta yrityksiltä ja nuorten osallistuminen näihin projekteihin.
3. Malli naisten ja maahanmuuttajien työllistamisestä korkean teknologian digitaalisille aloille (media-ala, tieto- ja viestintäteknologia, ohjelmointi).
4. Malli nuorten osaamisen tunnistamisesta ja kehittämisestä yksilöidysti (joko henkilökohtainen ohjaus tai digitaalinen osaamisen tunnistaminen).
5. Malli ICT-urapoluista yhdessä yritysten kanssa: mitä osaamista tarvitaan kuhunkin teknologisen työn rooliin.
6. Malli tiiviistä yhteistyöstä TE-toimiston ja työllisyyspalvelujen kanssa (mm. Yhteiset väliarvioinnit nuorten ja ohjaajien kanssa).
7. Kaikkien edellisten mallien levittäminen 6Aika kaupungeissa.

Työpaketti 1 mallit jaetaan 6Aika-verkostolle webinaarien, koulutusten, seminaarien, sähköisten palveluiden, raporttien ja osallistavien workshopien kautta.



21.3.2018

## Kulttuurin ja vapaa-ajan toimialajohtaja

---

Hankkeen kokonaiskustannukset ovat noin 1,2 milj.€, josta Helsingin kaupungin osuus on arviolta 237 000 euroa. Kaupunginomarahoitusosuudeksi tulee arviolta 71 159 euroa.

Samalla kulttuuri- ja vapaa-ajan toimiala esittää, että Helsingin kaupungin rahoitus hoidetaan kaupungin keskitetyistä EU-rahoista.

### Lisätiedot

Suvi Kuikka, erityissuunnittelija, puhelin: 310 87721  
suvi.kuikka(a)hel.fi

Kulttuurin ja vapaa-ajan toimialajohtaja

Tommi Laitio  
kulttuurin ja vapaa-ajan toimialajohtaja

### Liitteet

- 1 [Aiesopimus DigiPore allekirjoitukset](#)
- 2 [EURA2014hakemus Digipore](#)
- 3 [Helsingin kaupungin todistus](#)

### Tiedoksi

Kuva