



29.11.2018

Hallintojohtaja

---

## 42 §

### Valtionavustuksen hakeminen kulttuuripalvelukokonaisuuden kaupunginkirjaston Pelaamalla monilukutaitoon -hankkeelle

HEL 2018-012182 T 02 05 01 01

#### Päätös

Etelä-Suomen aluehallintovirastolta haetaan 55 000 euroa valtionavustusta Pelaamalla monilukutaitoon -hankkeelle. Valtionavustusta haetaan ajalle 1.5.2019 - 31.12.2020. Omarahoituksen osuus on 13 750 euroa (20 %) ja kokonaiskustannukset ovat 68 750 euroa.

Mikäli Etelä-Suomen aluehallintoviraston päätös on myönteinen, hankkeelle avataan kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan laskentajärjestelmään oma projektitunniste hankkeen menojen ja tulojen seuraamiseksi.

Varsinaisen avustushakemuksen Etelä-Suomen aluehallintovirastolle laatii/allekirjoittaa kirjastopalvelujen johtaja, joka vastaa mahdollisesta hakemuksen täydentämisestä, mahdollisista lisäaikojen hakemisista, avustuksen käytön raportoinnista ja muusta hankkeeseen liittyvästä viestinnästä opetus- ja kulttuuriministeriön kanssa.

#### Päätöksen perustelut

Kirjastopalveluiden johtoryhmä on hyväksynyt hankeidean ja hakemuksen jätettäväksi Etelä-Suomen aluehallintovirastolle.

Kirjastolla on vakiintunut yhteistyö koulun perusopetuksen kanssa, mutta toistaiseksi vähän yhteistyötä toisen asteen opetuksen kanssa. Omaehtoisen oppimisen taidot ja valmiudet korostuvat myös ammattikoulutuksessa. Tätä varten hankkeessa hakeudutaan yhteistyöhön toisen asteen ja ammattikoulun kanssa. Yhteistyökumppanina on Stadin ammattiopisto.

Tavoitteena on tukea ammattiin opiskelevien nuorten elinikäistä oppimista, monipuolisia lukutaitoja sekä opiskelua että tietoyhteiskunnassa selviytymistä varten ja kehittää tähän toiminnallisia menetelmiä.

Hankkeessa räätälöidään tiedonhaun pelillinen menetelmä toisen asteen ja ammattiopiston eri toimialojen opiskelijoita varten. Sen pohjalta tuotetaan kirjaston ja ammattikoulun hyödynnettäväksi toimintamalli, joka olisi käyttöön otettavissa muuallakin.

Pelin kehitykseen osallistuisi ammattikoulun eri toimialojen oppilasryhmiä sekä suomen kielen oppimisryhmiä testaajina ja sisällön kehittäji-



29.11.2018

Hallintojohtaja

---

nä. Tarkoituksena on, että projektin päätyttyä tällainen tiedonhaun opiskelu ja oppiminen tulisi osaksi opetuksen sisältöä ja opintojaksoja.

Yhteistyöstä on sovittu Stadin ammattiopiston kanssa. Suunnittelussa olisi mukana kirjaston henkilökunnan lisäksi 3-4 ammattiopiston opettajaa. Hankkeen koordinaattori kouluttaa opettajat pelin vetäjiksi. Opettajien koulutukseen osallistuu arviolta noin 10-15 opettajaa. Pelin valmistuttua ja yhteistyömallin vakiinnuttua kirjaston henkilökunta osallistuu tarvittaessa vain tietosisältöjen päivittämiseen.

Hankkeessa tuotetut materiaalit, yhteistyön malli ja toteutuksen kuvaus ovat avoimesti muidenkin kirjastojen/koulujen käytettävissä hankkeen jälkeen.

Rahoitusjohtajan 13.9.2017 tekemän päätöksen (64 §) mukaan kulttuurin ja vapaa-ajan toimialan hallintojohtaja päättää kulttuurin ja vapaa-ajan toimialaan liittyvien valtionavustusten sekä niihin verrattavien etuuksien hakemisesta.

Lisätiedot

Anne Ojanperä, suunnittelija, puhelin: 310 79485  
anne.ojanpera(a)hel.fi

**Liitteet**

- 1 Avin hakuilmoitus
- 2 Hankekuvaus Pelaamalla monilukutaitoon

**Muutoksenhaku**

Muutoksenhakukielto, valmistelu tai täytäntöönpano

**Otteet**

<b>Ote</b>	<b>Otteen liitteet</b>
Rahoitusjohtaja	Liite 1 Liite 2
Kuva	Liite 1 Liite 2



29.11.2018

Hallintojohtaja

---

## **MUUTOKSENHAKUOHJEET**

**1**

### **MUUTOKSENHAKUKIELTO**

#### **Pöytäkirjan 42 §.**

Tähän päätökseen ei saa hakea muutosta, koska päätös koskee asian valmistelua tai täytäntöönpanoa.

Sovellettava lainkohta: Kuntalaki 136 §



29.11.2018

Hallintojohtaja

---

Kirsti Laine-Hendolin  
hallintojohtaja

Päätös on sähköisesti allekirjoitettu.

Pöytäkirja on pidetty nähtävänä yleisessä tietoverkossa osoitteessa  
[www.hel.fi](http://www.hel.fi) 29.11.2018.