

PUISTOSUUNNITELMAN SELOSTUS

Kohteen nimi:	PALOHEINÄN KOTA	Piirustus nro:t:	VIO 6322/1
Selostuksen laati:	Nina Mouhu Projektipäällikkö	pvm:	10.01.2023
Selostuksen hyväksyi:	Jussi Luomanen kaupunkitila- ja maisemasuunnittelupäällikkö	pvm:	12.03.2023
	Rikhard Manninen maankäyttöjohtaja	pvm:	

Kohde Paloheinän kota sijaitsee Tuomarinkylän (35) kaupunginosassa, osa-alueella Paloheinä. Alue on voimassa olevassa asemakaavassa nro 11905 VU merkinnällä (urheilu- ja virkistyspalvelujen alue). Paloheinän kota on esitetty piirustuksessa VIO 6322/1.

Puistosuunnitelma on voimassa olevan asemakaavan mukainen.

Lähtökohdat

Paloheinän kodan suunnittelualue sijaitsee virkistysalueella Paloheinän ulkoilumajan läheisyydessä. Lähistöllä on lisäksi mm. Paloheinän jäähalli, ulkokuntoilusalu, pulkkamäki ja ulkoilureittejä sekä latuja. Kodan suunnittelualue rajautuu lännessä, idässä ja pohjoisessa ulkoilureitteihin ja metsään, jossa on kiipeilypuistotoimintaa. Etelässä alue rajautuu Paloheinän majaan ja avoimeen nurmialueeseen ja ulkoilureitteihin. Kota sijoittuu alueelle, joka on toiminut osana Paloheinän virkistysaluetta ilman erityisiä toimintoja. Nykyään alue on nurmea ja sen länsi- ja pohjoisosassa on pensasistutus. Alueen maaperä on silttiä ja hiekkaa.

Kodan ja sen ympäristön pinta-ala on n. 1200 m² mukaan lukien sähkötöiden vaatima toimenpidealue Paloheinän majan ympäristössä.

Kodan tulevat käyttäjät ovat pääosin Paloheinän virkistysalueella ulkoilevat helsinkiläiset ja muut pääkaupunkiseudun asukkaat.

Suunnitelman sisältö

Kodan sijoittelussa on otettu huomioon alueen nykytila. Kota ja sen ympäristö sijoittuvat avoimelle nurmialueelle. Lähimmät puut sijaitsevat n. 12 metrin päässä kotarakennuksesta. Kodan rakentaminen ei aiheuta viereisten

PUISTOSUUNNITELMAN SELOSTUS

metsäalueiden puiden kaatamista, maaston merkittävää muokkaamista eikä paloturvallisuuden tai luontoarvojen heikentymistä.

Kodan sisäänkäynti on sijoitettu etelään Paloheinän ulkoilumajan suuntaan. Kodalle johtaa kivituhkapintainen kulkuväylä (leveys 3,7 m). Kulkuväylä alkaa Paloheinän ulkoilumajan koillisnurkalta ja kiertää kodan ympäri päätyen viereiselle ulkoilureitille. Kulkuväylän ulkoreunoille sijoitetaan penkkejä ja roskakori.

Kulkuväylän mitoituksessa on huomioitu talvikunnossapidon vaatimat ajourat. Kodan lähistölle on esitetty tilavarauksia lumenkasaamiselle. Kodan taakse on sijoitettu tilavaraus erilliselle puuvajalle ja tuhkasäiliölle.

Kodan viereen, kaakkoon päin avautuvalle laidalle sijoitetaan kierrätetyistä luonnonkivillä päällystetty oleskelualue, joka varustellaan pöytäryhmillä, penkillä ja roskakorilla.

Kulkuväylän varrelle sijoitetaan tapahtumasähkön tarvetta palveleva pollari. Lisäksi kodan läheisyyteen sijoitetaan pollari, johon koirat voidaan kytkeä siksi aikaa, kun alueella oleskellaan.

Pintamateriaalit, kasvillisuus ja rakenteet

Kulkuväylät ovat kivituhkapintaisia. Oleskelualue on luonnonkiveä, esimerkiksi liuskekiveä. Kiveyksen toteuttamisessa voidaan käyttää Staran kivivaraston kierrätyskiviä, mikäli niitä on saatavilla rakentamisen aikana. Hulevesipainanteeseen istutetaan kostean niityn kasvillisuutta.

Kodan ympäristön kalusteet ovat luonnonkiveä ja puuta. Roska-astiat ja pollarit ovat maalattua terästä. Kotarakennus on puuta.

Kodan länsi- ja pohjoispuolella olevat lehtipensaat säilytetään.

Kodan ympäristöön tehtävät toimenpiteet eivät heikennä alueen nykyistä luonnon monimuotoisuutta.

Valaistus

Kodan ympäristöön ei asenneta uusia valaisimia. Kotarakennukseen asennetaan kevyt sisävalaistus.

Tasaus ja kuivatus

Kodan ympäristö noudattelee pääpiirteissään nykyisiä tasauksia. Pintavedet johdetaan kotarakennuksesta pois päin. Hulevesien viivyttämiseksi

PUISTOSUUNNITELMAN SELOSTUS

oleskelualueen yhteyteen muotoillaan loivapiirteinen hulevesipainanne, jonne on kulkuväylän alittava rumpuyhteys.

Esteettömyys

Kodan ja sen ympäristön suunnitteluratkaisut täyttävät esteettömyydelle asetetun perustavoitetason. Kotarakennuksen sisäänkäynti on mitoitettu pyörätuoliystävälliseksi.

Hoitoluokka

Paloheinän kodan ympäristö kuuluu hoitoluokkaan R2.