

Kooste

Arviointi	3D Bear	ADE	Midnight Forge	RayWorks
Hintapisteet	38,56	40,00	23,80	20,43
<i>Hyödylliset ominaisuudet</i>	<i>25,00</i>	<i>25,00</i>	<i>25,00</i>	<i>20,50</i>
<i>Toteutus suunnitelma</i>	<i>21,00</i>	<i>18,00</i>	<i>21,00</i>	<i>7,00</i>
<i>Demot</i>	<i>10,00</i>	<i>8,50</i>	<i>2,50</i>	<i>3,00</i>
Laatu arvioinnit yhteensä	56,00	51,50	48,50	30,50
Laatupisteet	60,00	55,18	51,96	32,68
Yhteispisteet	98,56	95,18	75,76	53,11

Hyödylliset ominaisuudet

ID *	Päätoiminto *	Ominaisuudet	3D Bear	ADE	Midnight Forge	RayWorks
TV1	Opettajan toiminnot					
TV1.4	Raporttien luominen	Tilaaja katsoo eduksi, jos ohjelmistot mahdollistavat opettajalle erilaisten raporttien luominen niin asiakas- kuin ryhmäkohtaisestikin. Mikäli raportit ovat mahdollisia, ohjelmiston tulee mahdollistaa raporttien vieminen ulos ratkaisusta esimerkiksi taulukkolaskentamuodossa.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV1.5	Harjoitusten asettaminen käyttäjille	Yksittäisten harjoitusten asettaminen asiakkaille suoritettavaksi niin käyttäjä- kuin ryhmäkohtaisesti tapahtuu opettajan käyttöliittymän kautta.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV1.6	Harjoituspolkujen ja sarjojen hallinta	Harjoituspolkujen ja sarjojen luominen, muokkaus sekä poisto tapahtuu opettajan käyttöliittymän kautta.	2,5	2,5	2,5	1
TV2	Oppijan toiminnot					
TV2.1	Asiakkaan käyttäjätili	Katsomme eduksi, jos on mahdollista tarjota jokaiselle asiakkaalle henkilökohtainen anonyymi käyttäjätili ohjelmistojen käyttöön.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV2.2	Harjoitusten tallennus	Katsomme eduksi, jos henkilökohtaisen käyttäjätilin tietoihin voidaan tallentaa tiedot asiakkaan suorittamista harjoituksista käyttäjäkohtaisesti, niin että tieto suoritetuista harjoituksista säilyy ratkaisussa, jotta asiakas voi jatkaa harjoitusten suorittamista samasta pisteestä seuraavalla kirjautumiskerralla.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV2.3	Asiakkaan oman kehityksen seuraaminen	Katsomme eduksi, jos asiakkaille on mahdollista seurata henkilökohtaista kehitystään ohjelmistojen tallentamista tiedoista, esimerkiksi tarjoamalla koottuja tuloksia suoritetuista harjoituksista ja niiden tuloksista.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV2.4	Asiakaskohtaiset harjoitukset	Katsomme eduksi, jos ohjelmistot mahdollistavat myös harjoitusten tai harjoituspolkujen kohdennuksen asiakaskohtaisesti niin, että harjoituksia tarjotaan automaattisesti asiakaskohtaisesti kyseisen asiakkaan henkilökohtaisten tulosten perusteella. Näin asiakkaalle voidaan tarjota personoitua opetusta.	2,5	2,5	2,5	1
TV3	Harjoitusten toiminnot					
TV3.7	Sarjat	Katsomme eduksi, jos yksittäisistä harjoituksista pystyy koostamaan useita harjoituksia sisältäviä sarjoja, jolloin sarjaksi koottuja harjoituskokonaisuuksia voidaan määrätä ryhmille tai yksittäisille asiakkaille suoritettavaksi.	2,5	2,5	2,5	1
TV5	Lokalisatio					
TV5.5	Käyttöliittymän valinnainen kieli	Ohjelmistojen käyttöliittymä tulee tarjota, mikäli mahdollista, myös englanniksi.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV5.6	Käyttöliittymän kielen vaihto	Ratkaisun tulee mahdollistaa käyttöliittymän kielen vaihto käyttäjäkohtaisesti.	2,5	2,5	2,5	2,5
TV6	Täydentävät vaatimukset					
Yhteensä			25	25	25	20,5

Toteutussuunnitelma

ID *	3D Bear	ADE	Midnight Forge	RayWorks
Toimittajan aiempi kokemus vastaavista toteutuksista	5	3	3	1
VR-ympäristön toteutustapa	4	5	5	1
Ihmishahmojen toteutustapa	4	5	5	5
Kuvaus siitä, miten vuorovaikutus ihmishahmojen kanssa tapahtuu VR-maailmassa	4	4	4	0
Asiakkaiden taitojen huomioiminen	4	1	4	0
Yhteensä	21	18	21	7

DEMOT

ID *	Päätoiminto *	Ominaisuudet	3D Bear	ADE	Midnight Forge	RayWorks
TV3.1	Harjoituspolut	Ohjelmistoissa tarjottavia harjoituksia voidaan tarjotaan sekä yksittäisinä harjoituksina että erilaisina harjoituspolkuina. Harjoituspoluissa harjoituksia tarjotaan asiakkaalle suoritettavaksi niin, että harjoitusten haastavuus kasvaa käyttäjän taitojen kehittyessä.	2	2	0	0
TV3.2	Pelillistäminen	Ohjelmistojen harjoituksien ja harjoituspolkujen, jos niitä on, tulee hyödyntää pelillisyyden elementtejä, kuten tarjota visuaalisia mittareita tai palkitsemisjärjestelmiä osana oppijoiden harjoittelua.	2	2	0	2
TV3.3	Asiakkaiden taitojen huomioiminen	Ohjelmiston tulee olla helppokäyttöinen ja sen tulee huomioida asiakkaiden suomen kielen vaihtelevan tason sekä mahdollisesti puutteelliset digitaidot. Ohjelmiston käyttöliittymä, toiminnot ja harjoitukset tulee tarjota selkeällä suomen kielellä, jota asiakkaan on helppo ymmärtää.	2	0,5	1	0
TV3.8	Vuorovaikutuksellisuus	Harjoitusten tulee mahdollistaa ammatillisten vuorovaikutustilanteiden ja suomen kielen harjoittelu. Harjoituksissa tulee hyödyntää puhuttua kieltä. Katsomme eduksi, jos harjoituksissa hyödynnetään myös puheentunnistusta.	2	2	0,5	0
TV3.9	Ympäristön ja ihmishahmojen toteutus	Harjoitusten täytyy sisältää ihmishahmoja. Katsomme eduksi, jos ympäristö ja ihmishahmot on toteutettu mahdollisimman realistisella tavalla.	2	2	1	1
Yhteensä:			10	8,5	2,5	3