

Pelaamalla oppii OPS

Oppiaineen tehtävä

Pelaamalla oppii-kurssi on syventävä valinnainen 1vvh opintojakso. Sen tavoitteet, sisällöt sekä laaja-alaiset tavoitteet sisältyvät matematiikan opetussuunnitelmaan.

Pelaamalla oppii-kurssilla oppilas harjoittelee erilaisia pelistrategioita ja ongelmanratkaisua.

Kurssin tavoitteena on oppia pohtimaan erilaisten ratkaisujen vaikutusta pelin lopputulokseen.

Oppiaineen tavoitteet

T1: Vahvistaa oppilaan motivaatiota ja itseluottamusta matematiikan oppijana.

T4: Kannustaa oppilasta harjaantumaan täsmälliseen matemaattiseen ilmaisuun suullisesti ja kirjallisesti.

T5: Tuke oppilasta loogista ja luovaa ajattelua vaativien matemaattisten tehtävien ratkaisemisessa ja siinä tarvittavien taitojen kehittämisessä.

L1: Ajattelu ja oppimaan oppiminen

Oppilaita kannustetaan ottamaan ajattelussaan riskejä, pohtimaan ja kehittämään aktiivisesti innovatiivisia, itsenäisiä ideoita, myös sellaisia, jotka eivät välttämättä onnistu.

Oppimista edistetään ja luovaa ajattelua edistetään pelien avulla.

S1: Ajattelun taidot ja menetelmät

Harjoitellaan loogista ajattelua vaativia toimintoja. Vahvistetaan oppilaan päättelykykyä ja taitoa perustella.

Harjoitellaan matemaattisen tekstin tulkitsemista ja tuottamista.

Pohditaan ja määritetään vaihtoehtojen lukumääriä (erilaisten pelien avulla).

Oppimisympäristöihin ja työtapoihin liittyvät tavoitteet

Pelaamalla oppii-kurssin työtavat ovat toiminnallisia ja oppimisympäristönä on luokka.

Ohjaus, eriyttäminen ja tuki

Pelaamalla oppii-kurssilla oppilaiden lähtötaso vaihtelee paljon, toisilla on paljon kokemusta strategiapelien pelaamisesta. Pelaaminen motivoi kaikkia oppilaita, omasta lähtötasosta riippumatta.

Arviointi

Pelaamalla oppii-kurssi arvioidaan suoritusmerkinnällä hyväksytty / hylätty.