

Vertailutaulukko

| | Ameliate | CTRLReality | HarhaXR | Zoan | 3DBear |
|-------------------------------------|-----------|-------------|-------------|-------------|-----------|
| Oppimispolun sisällöt | 12 | 18 | 11 | 23 | 20 |
| Kokeilun innovatiivisuus | 7 | 10 | 7 | 13 | 11 |
| Palvelun skaalattavuus | 10 | 15 | 11 | 17 | 18 |
| Hinnoittelu | 11,5 | 9,2 | 11,1 | 11,2 | 13 |
| Toteuttajan referenssit ja sopivuus | 7,5 | 14 | 9,5 | 18 | 18 |
| YHTEENSÄ | 48 | 66,2 | 49,6 | 82,2 | 80 |

Ameliate: Luonnon kokonaisuuden hahmottamisen kannalta ideaa, hyödyntää aitoa ympäristöä, sisällöllisiltä tavoitteiltaan kuitenkin melko kevyt. Pelillinen ja motivoiva ratkaisu, elävöittää kävijäkokemusta, skaalautuvuudessa puutteita. Melko suppeat referenssit.

CTRL Reality: Tarinallisuus ja pisteiden ideat hyviä, kaikki osa-alueet tuli huomioitua. Virtuaaliosion linkittyminen aitoon ympäristöön Korkeasaarella vaikuttaa jäävän ohueksi. Pelimäinen ratkaisu oivaltava ja oppimista monipuolistava. Visuaalisesti hiukan karkea. Käyttöliittymänä ladattava sovellus, mikä heikentää kohderyhmän käyttömahdollisuuksia ja skaalautuvuutta. Kattavat referenssit.

Harha XR: Toteutus oli ulkoasultaan suunnattu enemmän aikuisikäikäijille, pohjautui paljon kuviin ja videoihin, joihin tilaajalla ei niinkään ollut tarvetta. Sademetsien kerroksellisuuden nostaminen sekä uhat ja suojele jäivät vähäisemmälle huomiolle. Laadukasta ääntä ja kuvaa. Sovelluspohjaisuus vähentää käyttömahdollisuuksia ja skaalautuvuutta. Referenssit melko hyvät, yhteiskehittämisen valmiudet jäivät epäselviksi.

Zoan: Havainnollistukset ja ehdotukset pisteiden sisällöiksi erinomaiset, ops-näkökulma hyvin mukana. Visuaalisesti tasokasta, animaatiot motivoivia ja opettavia. Tarpeeksi yksinkertaiset mutta näyttävät ideat toteutukseen, monipuolistaa käyttäjäkokemusta. Pelillisyyttä ja vihjeet toisaalta koukuttavia, toisaalta rajoittavia. Helppokäyttöisyys ja selainpohjainen ratkaisu toteutuvat. Vahva pedagoginen asiantuntemus ja referenssit, kokemusta vastaavista yhteiskehittämisprosesseista.

3D Bear: Tekniset ar- ja vr-toteutukset sekä sisältöehdotukset monipuolisia, ops-näkökulma hyvin mukana. Kokonaisuus hiukan sekava. Monipuolistaa ja elävöittää oppimista Korkeasaarella. Selainpohjainen ratkaisu VR-sisällöihin lisää käyttömahdollisuuksia ja skaalautuvuutta, mutta AR-sisällöt tarjotaan sovelluspohjaisena, mikä puolestaan heikentää skaalautuvuutta ja kohderyhmän käyttömahdollisuuksia. Ehdotetut isot näytöt nykyisissä tiloissa hankalat. Kattavat referenssit. Yrityksellä on vahvaa pedagogista osaamista ja valmiudet yhteiskehittämiseen.