

Kaupunkiympäristön toimiala  
Maankäyttö ja kaupunkirakenne  
Maaomaisuuden kehittäminen ja tontit  
Tontit

## TARJOUSPYYNTÖ: MAKASIINIRANNAN KEHITTÄMINEN, KILPAILUSIHTTEERIN TEHTÄVÄT

### **Kaikki vaiheet**

- Kokousten organisointi ja sihteerinä toimiminen
- Osapuolten välinen yhteydenpito
- Kilpailun verkkosivujen tuottaminen
- Projektipankin hallinnointi ja ylläpito

### **Valmisteluvaihe**

- Kilpailun valmisteluryhmän kokousten organisointi ja sihteerinä toimiminen
- Prosessin aikatauluttaminen ja seuranta
  
- Kilpailun lähtöaineiston koostaminen
- Tarvittavien lisäselvitysten tilaaminen
- Kilpailuohjelman koostaminen liitteineen (myös referenssilomakkeet ym.)
- Kilpailuaineiston kääntäminen
  
- Projektipankin perustaminen ja hallinnointi
- Kilpailun viestinnän koordinointi
- Kilpailun verkkosivujen tuottaminen
- Kilpailuilmoitusten julkaisu sovittuine liitteineen

### **Kilpailun aloitusvaihe**

- Kilpailuseminaarin järjestäminen
- Mahdollinen referenssivaatimusten täyttymisen ennakkohyväksyntä
- Kilpailukysymysten koostaminen ja vastausten valmistelun organisointi

### **1-vaiheen arviointi**

- Kilpailuehdotusten avaustilaisuuden sihteerinä toimiminen
- Kilpailuohjelmassa asetettujen vaatimusten tarkistaminen
- Kilpailuehdotusten vuorovaikutuksen valmistelu ja palautteen koostaminen
  
- Asiantuntijoiden ja arviointiryhmän kokousten organisointi ja sihteerinä toimiminen
- Arviointipöytäkirjan ja jatkosuunnitteluohjeiden kokoaminen

### **Kilpailun 2-vaiheessa**

- Neuvotteluvaiheen kokousten organisointi ja sihteerinä toimiminen

### **2-vaiheen arviointi**

- Kilpailuehdotusten avaustilaisuuden sihteerinä toimiminen
- Kilpailuohjelmassa asetettujen vaatimusten ja jatkosuunnitteluohjeiden noudattamisen tarkistaminen
- Kilpailuehdotusten vuorovaikutuksen valmistelu ja palautteen koostaminen
  
- Asiantuntijoiden ja arviointiryhmän kokousten organisointi ja sihteerinä toimiminen
- Arviointipöytäkirjan ja jatkosuunnitteluohjeiden kokoaminen
- Tulosten julkistamisen ja tiedottamisen organisointi